Ej2 UML

|  |
| --- |
| Videojuego |
| - nombre: String  - plataforma: String  - cantidadJugadores: int |
| + \_\_init\_\_()  + \_\_init\_\_(nombre: String)  + \_\_init\_\_(nombre: String, plataforma: String, cantidad: int)  + agregarJugadores()  + agregarJugadores(cantidad: int)  + mostrarDatos(): void |

Corrida Ej2

